⚠ ATTENTION : PHOTOSENSIBILITÉ ET CRISE D'ÉPILEPSIE

Un très faible pourcentage de personne peut être victime de crise d'épilepsie ou de pertes de vision (équivalant à certains phénomènes du voile noir) lors d'une exposition à certains motifs lumineux ou clignotants. L'exposition à certains motifs lumineux ou arrière-plans sur un écran de télévision ou en jouant à des jeux vidéo peut provoquer une crise d'épilepsie ou une perte momentanée de la vision chez ces individus. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie qui n'auraient pas été détectés au préalable même chez de personnes n'ayant jamais éprouvé de crises ou d'autres symptômes de l'épilepsie. Si vous ou l'un des membres de votre famille avez déjà souffert d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. CESSEZ IMMÉDIATEMENT le jeu si vous ou votre enfant éprouvez n'importe lequel des problèmes de santé ou symptômes suivants:

• étourdissements • tics oculaires ou musculaires • désorientation • tout mouvement involontaire
• troubles de la vision •pertes de conscience • crise d'épilepsie • ou convulsions

RECOMMENCEZ À JOUER À CE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS L'AUTORISE.

Manipulation et utilisation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'une crise d'épilepsie

• Utilisez ce système dans une pièce bien éclairée et tenez-vous le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
• Évitez d'utiliser des téléviseurs dont l'écran est de grandes dimensions. Utilisez un téléviseur doté de l'écran le plus petit possible.
• Évitez d'utiliser votre système PlayStation®3 pendant des périodes trop prolongées. Faites une pause de 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
• N'utilisez pas ce jeu lorsque vous êtes fatigué(e) ou lorsque vous avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez n'importe lequel des symptômes suivants : vertiges, nausées ou sensation comparable à celle du mal des transports ; inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie de votre corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

ATTENTION :

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3, faites attention aux points suivants : Si la manette frappe un objet ou une personne, cela peut causer accidents, blessures ou dommages. Avant toute utilisation, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace. Lorsque vous utilisez la manette branchée au système PS3™ par un câble USB, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace pour le câble afin qu'il n'accroche pas un objet ou une personne. Faites attention à ne pas débrancher le câble du système PS3™ lorsque vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENTS AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS :

Ne branchez pas votre système de loisirs interactifs PS3™ à un poste de télévision à projection (téléprojecteur) sans avoir au préalable consulté le mode d'emploi du téléviseur à moins qu'il ne s'agisse d'un écran de type ACL (à cristaux liquides). Omettre cette précaution peut endommager l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE FORMAT PS3™

• Évitez de le plier, de l'écraser ou de le plonger dans un liquide.
• Ne laissez pas le disque exposé à la lumière directe du soleil, à proximité d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
• Reposez-vous de temps à autre durant une période prolongée de jeu.
• Veillez à ce que ce disque reste propre. Manipulez toujours le disque en le tenant par ses bords et rangez-le dans son coffret de protection lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un chiffon doux, non pelucheux et sec, en essuyant le disque du centre vers l'extérieur en faisant des lignes droites. N'utilisez en aucun cas des solvants ou produits nettoyants abrasifs.

Une nouvelle aube

Dans un futur proche...
Le monde a succombé aux flammes d'une guerre sans merci. Les villes ont été transformées en une dévastation aride.
Mais, l'Homme continue de s'accrocher à la vie !

Un homme seul erre dans ce monde désolé.
Il s'appelle Kenshirô.
C'est un maître d'un des styles de combat d'assassin le plus puissant, le Hokuto Shinken.

Bien décidé à débarrasser le monde du mal qui le ronge, Kenshirô se sert de ses poings pour éveiller l'espoir dans un monde de ténèbres.



ATTENTION :

Pour profiter de la sortie vidéo haute définition, il est nécessaire d'avoir un écran haute définition ainsi que certains câbles spécifiques vendus séparément.
Le chat vocal requiert un casque vendu séparément.
Compatible avec la plupart des casques Bluetooh et USB avec fil.
Certaines limitations s'appliquent.

POUR COMMENCER

système PlayStation®3

Entamer une partie : Avant d'utiliser, lisez attentivement les instructions fournies avec le système de loisirs interactifs PS3™. La documentation contient des renseignements concernant l'installation et l'utilisation du système, ainsi que des informations de sécurité importantes.

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) situé à l'arrière du système est allumé. Consultez le présent manuel si vous souhaitez plus d'informations concernant l'utilisation du présent logiciel.

Quitter une partie : En cours de jeu, maintenez la touche PS de la manette sans fil enfoncée pendant au moins deux secondes. Sélectionnz ensuite "Quitter le jeu" depuis l'écran qui apparaît.



Trophées : Obtenez, comparez et échangez les trophées que vous remportez en accomplissant certains exploits en jeu. Pour profiter des trophées, il est nécessaire d'être titulaire d'un compte PlayStation®Network.

Données sauvegardées pour les logiciels PS3™

Les données sauvegardées pour les logiciels PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur du système. Les données sont sauvegardées sous "Utilitaire de parties sauvegardées" dans le menu du jeu.

TABLE DES MATIÈRES

Si vous désirez remplir notre questionnaire produit, merci de vous rendre à l'adresse ci-dessous !
http://www.tecmokoeiamerica.com/survey/kensrage2/

*Les captures d'écran ont été réalisées à partir d'une version de travail du jeu.
**Les fonctionnalités décrites dans ce manuel sont susceptibles d'être modifiées.

Conception du manuel : K'z OFFICE (MANABU ITO)

Contrôlez votre guerrier !

Commandes de combat de base

Écran de combat

Réserves d'Aura

Chaque fois que votre Jauge d'aura se remplit, vous recevez une unité de Réserve d'aura. Les Coups persos nécessitent un certain nombre d'unités de Réserve d'aura, indiqué par le rectangle brillant qui les entoure.

*Quand votre Aura augmente, vous pouvez disposer d'un plus grand nombre de Réserves d'aura.

Jauge de vie

Si vous restez un moment sans attaquer ni vous défendre, votre Jauge de vie se remplit graduellement jusqu'à la prochaine marque sur la jauge. Si votre Jauge de vie est vide, la partie est terminée.

Jauge d'aura

Cette jauge se remplit lorsque vous infligez des dégâts à vos adversaires ou qu'ils vous en infligent. Chaque fois que votre Jauge est pleine, vous recevez une unité de Réserve d'aura et la Jauge d'aura se vide.

Coups persos

Si vous disposez du nombre d'unités de Réserve d'aura nécessaire, vous pouvez appuyer sur ◎ pour activer un Coup perso Changez de Coup perso à l'aide des touches directionnelles.

*La couleur de fond de chaque Coup perso indique quel paramètre augmente quand le coup est utilisé.
*Le diagramme situé à gauche du Coup perso indique sa portée.

Jauge de vie de l'ennemi



Combo

Le nombre de coups consécutifs infligés à l'ennemi. Vaincre un ennemi durant un combo vous octroie des points d'expérience de Technique. Plus le combo que vous réalisez est élevé, plus vous gagnez de points d'expérience.

Jauge de vie de boss

Lorsque la jauge de vie d'un boss est vide, vous pouvez utiliser un Coup de grâce. La jauge de vie des boss remonte elle aussi graduellement lorsqu'ils ne sont pas engagés en combat (mode Rêve).

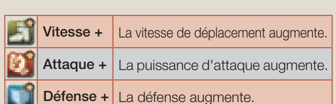
Carte

Appuyez sur SELECT pour passer d'une option d'affichage à l'autre.

*Appuyez sur SELECT en mode Légende pour afficher ou masquer la carte. En mode Rêve, appuyer sur SELECT permet de passer de la carte générale à la carte zoomée ou de masquer la carte.



Marqueurs d'état



	Vitesse +	La vitesse de déplacement augmente.
	Attaque +	La puissance d'attaque augmente.
	Défense +	La défense augmente.

Informations de base (uniquement en mode Rêve)

Nom et niveau de la base

Plus son niveau est élevé, plus les ennemis sont puissants.

Ennemis vaincus / total nécessaire

Indique combien d'ennemis vous avez vaincus dans la base et combien il faut en vaincre pour prendre la base.

Note

La note obtenue pour avoir pris la base. Elle augmente au fur et à mesure que vous battez des ennemis et elle a un effet sur votre Score de Sauveur.

Conditions de bonus

Si vous remplissez les conditions, vous obtenez une meilleure note.

Score et note de Sauveur



Votre Score de Sauveur augmente chaque fois que vous prenez une base ou que vous vainquez un officier ennemi. Lorsque votre Score de Sauveur atteint un certain niveau, votre note de Sauveur augmente, ce qui a des effets au combat, comme de bénéficier d'une vitesse plus grande. Plus votre note de Sauveur est élevée à la fin de la bataille, plus vous obtenez de parchemins.

Commandes de base

Touche L1

Parer
Faites face et parez les attaques de votre ennemi. Maintenez L1 enfoncée et déplacez-vous à gauche ou à droite pour faire des pas de côté.

Récupération
Retrouvez l'équilibre lorsqu'un ennemi vous envoie voler.

Touche L2

Persiflages
Provoquez vos ennemis pour les pousser à vous attaquer.

Touches directionnelles

Changer de Coup perso
Appuyez sur gauche ou droite pour naviguer entre vos Coups persos.

Joystick gauche

Déplacement
Pour déplacer le personnage. Maintenez le joystick enfoncé dans la direction voulue pour faire courir le personnage.

Suivez les indications fournies dans le jeu pour en savoir plus sur les commandes de l'écran d'informations.

*Les commandes associées aux touches et les commandes de caméra peuvent être modifiées dans « Configuration des commandes » du menu Réglages.

**Lorsque vous utilisez la manette sans fil DUALSHOCK®3, sa fonction de vibration peut être réglée dans « Configuration des commandes » du menu Réglages. Ou bien, maintenez la touche PS enfoncée pour afficher un menu permettant d'activer ou non la fonction de vibration. Pour que la fonction de vibration fonctionne, elle doit être activée dans les deux menus.

Manette sans fil DUALSHOCK®3

Touche SELECT

Changement de carte
Pour changer l'affichage de la carte.

Touche START

Écran d'informations
Pour afficher l'écran d'informations.

Passer un événement
Pour passer une scène scriptée en cours de lecture.

Touche R1

Coup spécial
Pour accéder aux Coups persos du personnage.

Touche R2

Saisir / Lancer
Pour saisir et projeter votre ennemi.

*Avec un personnage pouvant tirer, la touche R2 sert à recharger.

Touche △

Attaque puissante
Les attaques puissantes peuvent être enchaînées avec les attaques normales.

Attaque de charge
Maintenez la touche enfoncée pour réaliser une puissante Attaque de charge.

*Certains personnages ne peuvent pas exécuter d'Attaque de charge.

Touche □

Attaque normale
Une attaque classique qui peut être enchaînée.

Touche ○

Coup perso
Un coup très puissant qui utilise vos Réserves d'aura.

Touche ✕

Esquive
Appuyez sur ✕ quand votre adversaire attaque pour esquiver son coup par un mouvement de côté. Appuyez sur □ après une esquive réussie pour placer une contre-attaque.

Sprint
Appuyez sur ✕ quand le personnage se déplace pour que celui-ci se mette à courir à toute vitesse.

Joystick droit

Commandes de caméra

Touche R3

Changer de vue (uniquement dans les combats de boss)
Change la vue entre Vue ciblée et Vue standard.

*La touche R3 s'obtient en appuyant sur le joystick droit.

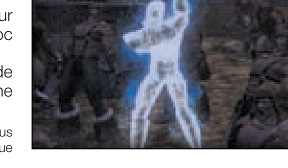
Contrôlez votre guerrier !

Actions spéciales des guerriers

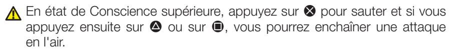
Les techniques utilisées par chaque guerrier varient suivant l'art martial qu'il pratique et les armes qu'il utilise. Il est important de connaître les caractéristiques des guerriers pour utiliser efficacement leurs coups.

Coups opportuns

Guerriers du Nanto Seiken (sauf Fudô)



Lorsque △ s'affiche à l'écran, appuyez vite dessus pour attaquer votre ennemi et le plonger dans un état de Choc d'aura.
Dans le même temps, votre guerrier bénéficiera d'un état de conscience supérieure qui augmente ses attaques pour une durée limitée.



⚠ En état de Conscience supérieure, appuyez sur ✕ pour sauter et si vous appuyez ensuite sur △ ou sur □, vous pourrez enchaîner une attaque en l'air.

⚠ L'utilisation de certains Coups persos permet également à votre guerrier d'entrer en état de Conscience supérieure.

Tir / Tir rapide

Certains guerriers (Mamiya, etc.)



Lorsque vous utilisez un personnage équipé d'armes à feu, utilisez △ pour tirer, et maintenez △ enfoncée pour exécuter une attaque par projectile concentrée. Vous pouvez également utiliser R1 pour faire un tir rapide sur votre cible. Déplacez le viseur avec le joystick droit.
Tirer consomme des balles ou des flèches et l'arme est automatiquement rechargée quand elle n'a plus de munitions. Vous êtes sans défense quand vous rechargez, alors choisissez bien votre moment.

⚠ Si vous rechargez avec R2, l'action sera plus rapide qu'en rechargement automatique.

Tir en roulade

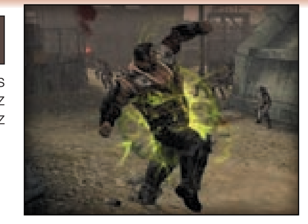
Certains guerriers (Mamiya, etc.)



En pas de côté (L1 + joystick gauche), pendant une attaque de charge (maintenir △) ou une Attaque puissante (△), vous pouvez faire un saut de côté et tirer en même temps en maintenant L1 + R1 tout en déplaçant le joystick gauche vers la droite ou la gauche.

Charge puissante

Falco et Fudô



Uniquement Falco et Fudô. En enchaînant des Attaques puissantes après des Attaques normales, si vous maintenez △ enfoncée pendant la dernière attaque, vous pourrez augmenter encore la puissance du coup.

⚠ La Charge puissante de Falco utilise une partie de la Jauge d'aura.

Coups spéciaux divers

Jûza



Uniquement Jûza. Combinez R1 avec les Attaques normales pour exécuter des Coups spéciaux.

Combos d'Attaque de charge

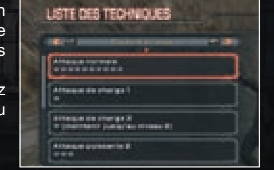
Guerriers du Hokuto Ryûken



Si vous appuyez de façon répétée sur △ après une Attaque puissante, vous exécutez un Combo d'attaque de charge.
Avec une série d'Attaques puissantes suivie d'un combo, vous pouvez enchaîner les coups sur votre ennemi sans qu'il puisse riposter.

Utilisez efficacement la liste des techniques !

Les techniques et leurs commandes varient beaucoup en fonction des personnages. Pour voir celles du personnage que vous utilisez, allez dans « Liste des techniques » sous Infos joueur sur l'Écran d'informations.
Si c'est la première fois que vous jouez un guerrier, prenez le temps d'aller voir ce qu'il sait faire avant d'aller au combat.



Contrôlez votre guerrier !

Apprenez les bases !

Démarrage

Commencer une partie

Appuyez sur START sur l'écran de titre pour afficher le menu principal.



Sauvegarde et chargement

La progression de Kenshirô est partagée par le mode Légende et le mode Rêve.

Sauvegarder

Lorsqu'un épisode ou une quête s'achève, le jeu sauvegarde automatiquement après l'évaluation d'après-combat.
Vous pouvez également sauvegarder dans « Réglages » sur le menu principal. Jusqu'à cinq parties peuvent être sauvegardées.

*Les sauvegardes occupent de l'espace sur le disque dur de la PlayStation®3. Pour sauvegarder, vous devez disposer d'au moins 899 Ko d'espace libre.



Chargement

Lorsque vous débutez une partie, choisissez les données à charger.
Vous pouvez également passer par le menu Réglages pour charger une partie.

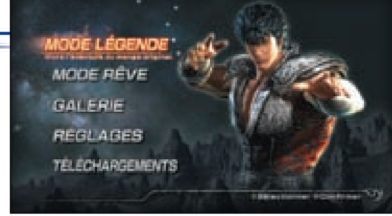


Sauvegarder en cours de partie

En mode Légende, tenez-vous devant une Cariatide et appuyez sur START (p. 13), pour sauvegarder en cours de jeu. En mode Rêve, allez dans Système sur l'écran d'information et sélectionnez Sauvegarde intermédiaire pour sauvegarder.
Vous ne pouvez avoir qu'une seule sauvegarde intermédiaire pour les deux modes. Que vous choisissiez mode Légende ou mode Rêve dans le menu principal, vous pourrez charger votre sauvegarde intermédiaire et continuer à jouer.

Menu principal

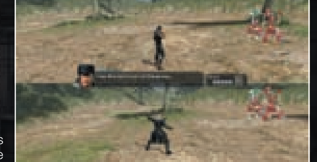
Sélectionnez le mode auquel vous voulez jouer.



Mode Légende	Pour jouer une partie qui suit la trame du scénario du manga d'origine.	P.12
Mode Rêve	Jouer des aventures originales pour chacun des guerriers. Le nombre de guerriers disponibles augmente au cours de votre progression dans le mode Légende.	P.14
	Jouer en mode coopératif ou en match d'équipe en ligne.	P.20
Galerie	Découvrir les personnages et les termes du jeu dans l'Encyclopédie, voir les cinématiques et écouter les musiques.	-
Réglages	Pour ajuster les paramètres du jeu. Charger ou sauvegarder les données.	-
Téléchargements	Connexion au PlayStation®Store.	-

Jouer à deux en mode Rêve

En mode Rêve, vous pouvez jouer en coopération à deux. Lorsque « JOUEUR 2 APPUYER SUR START; » s'affiche sur l'écran de sélection de guerriers, le joueur 2 peut appuyer sur START pour rejoindre la partie. L'écran se sépare horizontalement, avec le joueur 1 en haut et le joueur 2 en bas.



⚠ Le joueur 2 doit choisir un guerrier parmi ceux qui sont disponibles pour le joueur 1. Le guerrier choisi par le joueur 1 ne peut pas être sélectionné à nouveau.

⚠ La partie s'arrête si l'un des deux joueurs perd toute sa vie.

⚠ Vous pouvez également jouer en coopération avec un joueur en ligne.



Apprenez les bases !

Survivez aux terres dévastées !

Mode Légende et mode Rêve

Jouer au mode Légende

Contrôlez Kenshirô et ses alliés et revivez l'histoire du manga « Fist of the North Star ».

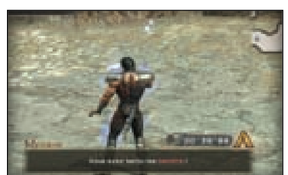


Réussissez les missions !

Pour toutes les missions du jeu, vous recevez une note de A à E, A étant la meilleure note, en fonction de vos résultats et du temps mis à achever la mission. Plus la note reçue est bonne, plus votre classement pour l'épisode complet sera élevé.



⚠ Le contenu des missions est détaillé dans Journal de bataille sous Infos de bataille sur l'écran d'informations.





Récupérez le plus de karma possible !

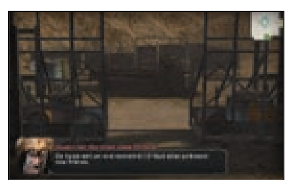
En récupérant du karma, vous recevez des points d'expérience pour vos caractéristiques (Vie, Aura, Attaque, Défense et Technique). Vous obtenez du karma en battant vos adversaires. Vous en obtenez également en détruisant les murs des bâtiments ou en ouvrant les coffres dans le jeu.





Éliminez les forces ennemies pour avancer !

Si une porte est fermée et que vous êtes bloqué, vous devrez peut-être d'abord éliminer tous les ennemis présents dans la zone. Mais parfois, vous pourrez vous frayer un passage à travers un mur ou peut-être sera-t-il préférable de vous faufiler sans vous faire remarquer de vos adversaires, aussi observez bien votre environnement.



Éliminez vos rivaux !

Les boss sont plus coriaces que les autres ennemis. Observez bien la manière dont ils bougent et profitez d'une ouverture pour frapper !



Parez ou esquivez les coups de votre adversaire et attendez l'occasion de porter un contrecoup. Les boss ne sont pas repoussés par les attaques normales. Les combos et les Coups persos sont plus efficaces contre eux.



Lorsqu'un adversaire laisse une ouverture, un signe « !? » s'affiche. Si vous l'attaquez à ce moment-là, vous le mettez en état de Choc de point vital. Essayez donc de placer un combo le plus vite possible !

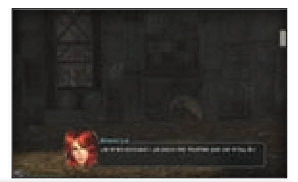


Lorsque l'ennemi est à bout de vie et qu'il met un genou à terre, c'est le moment de l'achever. Appuyez sur la touche indiquée à l'écran pour lui porter le coup de grâce.



Utilisez les capacités spéciales de chaque guerrier !

Au cours des épisodes, vous aurez l'occasion de jouer d'autres personnages que Kenshirô. Leurs coups sont différents des siens et n'oubliez pas d'en prendre connaissance en allant voir dans Liste des techniques, sous Info joueur sur l'écran d'informations. Certains peuvent s'infiltrer dans des endroits inaccessibles à Kenshirô.



N'oubliez pas les Cariatides !

Si vous appuyez sur START en étant à côté d'une Cariatide, vous pouvez vous équiper de parchemins ou faire une sauvegarde intermédiaire.

Lorsque vous obtenez un nouveau parchemin, équipez-vous-en immédiatement pour améliorer votre guerrier. De plus, vous pouvez partager les parchemins avec les autres guerriers (p. 18) grâce aux commandes Mise à disposition et Recevoir.

⚠ Vous pouvez également changer les parchemins dont vous êtes équipé après avoir terminé un épisode en mode Légende, au moment de sélectionner un mode ou en fin de quête en mode Rêve.








Jouer au mode Rêve

Jouez des aventures originales avec toutes sortes de personnages dans le rôle principal.

Présentation du mode Rêve

1. Sélection du guerrier

Sélectionnez une faction telle que le Hokuto Shinken ou le Nanto Seiken et servez-vous des touches droite et gauche pour sélectionner un guerrier. Au fur et à mesure de votre progression, d'autres guerriers seront disponibles.



2. Sélection du mode

Sélectionnez le mode auquel vous voulez jouer.

L'histoire	Accomplissez une quête dont la trame s'appuie sur le personnage principal que vous avez choisi.
Mode libre	Jouez les quêtes des autres guerriers ou des quêtes spécifiques au mode libre.
En ligne	Faire une partie en ligne (p. 20)
Parchemins	Changer les parchemins dont vous êtes équipé (p. 18) et autres options.



3. Sélection de quête

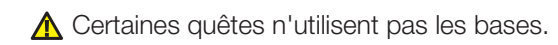
Si vous avez choisi le mode Histoire ou le mode Libre, vous devez choisir la quête que vous jouerez.

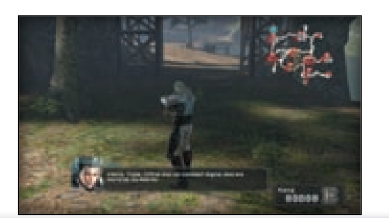
4. Préparation au combat

Vérifiez les Coups persos que vous pouvez utiliser, les parchemins équipés, les conditions de victoire et de défaite pour les quêtes et les informations de bataille.

5. Début de la bataille

Vainquez les ennemis qui surgissent des bases.
Si vous capturez cinq bases, le chef ennemi apparaît.
Vainquez-le pour achever la quête !

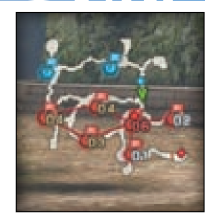

⚠ Certaines quêtes n'utilisent pas les bases.



Prenez les bases ennemies !

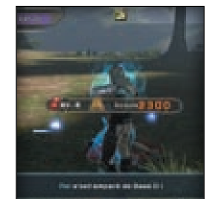
Les marqueurs sur la carte indiquent les bases et le chiffre placé dessous indique leur niveau. Plus le niveau d'une base est élevé, plus les ennemis qui s'y trouvent sont puissants.
Une base est prise lorsque vous avez vaincu le nombre d'ennemis requis pour cette base. Une fois qu'une base est capturée, le niveau des bases adjacentes décroît, ce qui vous simplifie la tâche. Choisir quelle base attaquer en premier doit être un élément important de votre stratégie de victoire.

⚠ Une fois le nombre d'ennemis requis battu, un certain nombre d'officiers peuvent apparaître à leur tour.



Augmentez votre Score de Sauveur !

Vaincre les ennemis d'une base augmente votre note pour cette base. À gauche de la note, une petite jauge se remplit au fur et à mesure que vous vainquez vos ennemis. Lorsqu'elle est pleine, votre note augmente. Si vous battez vos ennemis en respectant les conditions de bonus, votre note augmente plus vite.
Lorsque vous capturez des bases, votre score général de Sauveur pour la quête en cours augmente en fonction de vos notes de Bases. Lorsque votre Score de Sauveur atteint un certain niveau, votre note de Sauveur augmente.
Avec l'augmentation de votre note de Sauveur, vous bénéficiez d'avantages nouveaux : vitesse améliorée, jauge de vie plus conséquente, etc. De plus, plus votre note de Sauveur est élevée à la fin de la quête, plus vous obtenez de parchemins.



Objets de bataille

Vous pouvez récupérer les objets contenus dans les coffres éparpillés sur le champ de bataille.

Objet	Effet	Objet	Effet
Pain	Pain x1 : Restaure un tout petit peu de vie. Pain x2 : Restaure toute la vie.	**Bouteille d'eau**	Restaure une unité de Réserve d'aura.
Jambon	Restaure un peu de vie. Restaure une unité de Réserve d'aura.	**Bonbonne d'eau**	Restaure toutes les Réserves d'aura.
Poulet	Restaure toute la vie et les Réserves d'aura.	**Parchemin**	Gagner un parchemin.

Progressez au combat !

Progression des guerriers

Chaque guerrier se développe en fonction de la manière dont vous l'utilisez au combat. Vous pouvez également les rendre plus puissants en les équipant de parchemins.

Progression des paramètres

Paramètres du guerrier



Les guerriers possèdent cinq paramètres : Vie, Aura, Attaque, Défense et Technique. Chaque paramètre dispose de sa propre jauge d'expérience qui fait augmenter la valeur du paramètre quand elle est pleine.

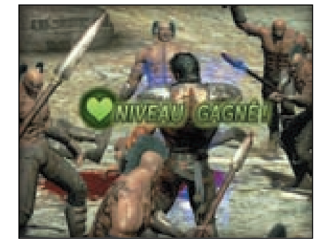
⚠ Pour voir les paramètres de votre personnage, allez dans Info joueur sur l'écran d'informations, entre autres emplacements.

Paramètre	Détails
Vie	Plus elle est élevée, plus votre jauge de vie sera longue.
Aura	Plus elle est élevée, plus votre Jauge d'aura se remplit vite et plus vous aurez de Réserves d'aura. Les guerriers autres que Kenshirô apprennent des Coups persos en atteignant certains niveaux.
Attaque	Plus elle est élevée, plus vous infligez de dégâts à vos ennemis.
Défense	Plus elle est élevée, moins vous subissez de dégâts de vos ennemis.
Technique	Plus elle est élevée, plus il est facile d'esquiver ou de parer les attaques. De plus, les combos sont plus facilement enchaînés et il est plus aisé de placer les ennemis en état de choc de point vital ou de choc d'Aura.



Augmenter le niveau des paramètres

La jauge de chaque paramètre se remplit quand vous vainquez vos ennemis et que vous obtenez du karma. Suivant la manière dont les ennemis sont vaincus, les jauges se remplissent de manière différente.
De plus, suivant le paramètre qui progresse, d'autres effets sont possibles, comme le remplissage de la jauge de vie, par exemple.

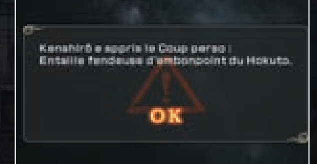


Paramètre	Comment obtenir des points d'expérience	Bonus après progression
Vie	Vaincre des ennemis avec des attaques normales.	Votre jauge de vie se remplit complètement.
Aura	Vaincre des ennemis avec votre Aura puissante activée.	Restaure entièrement vos Réserves d'aura.
Attaque	Vaincre des ennemis avec des attaques puissantes.	Pour une période de temps limitée, vos attaques sont plus puissantes.
Défense	Vaincre des ennemis en ayant une jauge de vie dans le vert.	Pour une période de temps limitée, les attaques des ennemis font moins de dégâts.
Technique	Vaincre des ennemis avec un combo. Plus le combo que vous réalisez est long, plus vous gagnez de points d'expérience.	Pour une période de temps limitée, votre vitesse de déplacement augmente.

⚠ Vous gagnez également des points d'expérience en battant vos ennemis avec vos Coups persos. La couleur affichée en fond du nom des Coups persos sur l'écran principal (p. 4), indique le paramètre dont l'expérience progresse (vert : vie, jaune : Aura, rouge : Attaque, bleu : Défense, Violet : Technique).

Apprentissage des Coups persos

Les Coups persos sont les techniques les plus puissantes que vous pouvez utiliser au combat. Kenshirô apprend de nouveaux Coups persos au cours de sa progression dans les épisodes du mode Légende, tandis que les autres guerriers les apprennent en augmentant leur paramètre d'Aura. Le nombre et la nature des Coups persos varient suivant les guerriers.



Parchemins

Équipez-vous de parchemins pour augmenter vos paramètres et apprendre des compétences.
Les parchemins se trouvent sur les champs de bataille. Vous pouvez également en obtenir en fonction de votre classement à la fin d'une bataille.
Chaque parchemin possède un niveau. Plus le niveau est élevé, plus le parchemin est puissant quand il est équipé.





S'équiper de parchemins

Utilisez la commande S'équiper auprès d'une Cariatide pour vous équiper d'un parchemin (p. 13). Vous pouvez avoir jusqu'à cinq parchemins en même temps et le paramètre indiqué sur chaque parchemin augmente du niveau du parchemin.
Pour réaliser un lien, équipez-vous de parchemins de manière à ce qu'un même paramètre soit aligné verticalement sur au moins deux parchemins. Lorsqu'un lien est activé, vous bénéficiez de compétences de lien spéciales.

⚠ Un guerrier peut transporter jusqu'à 21 parchemins (5 équipés plus 16 dans son inventaire). Si vous en avez plus de 21, vous devrez vous débarrasser de l'excédent.

⚠ Pour voir la description de la compétence, appuyez sur R2.





Mettre à disposition et Recevoir

En sélectionnant la commande Mise à disposition, vous proposez les parchemins dont vous n'avez pas besoin en les plaçant dans la Cariatide. Les autres guerriers peuvent ensuite les récupérer avec la commande Recevoir.

⚠ Lorsque vous avez utilisé la commande Mise à disposition sur un parchemin, vous ne pouvez plus l'utiliser sur le même parchemin.





Effet des compétences

En créant des liens, vous obtenez des compétences de lien et en vous équipant de parchemins ayant des compétences, vous bénéficiez de leurs effets.

⚠ Les parchemins ayant des compétences attachées sont indiqués par le marqueur .

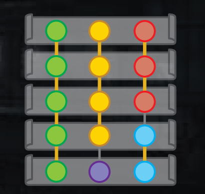
Agilité	Effet
Éminence	Activé par un lien de 2 parchemins. Il vous permet de commencer le combat avec des Réserves d'aura pleines.
Ascendant	Activé par un lien de 3 parchemins. Augmente vos Réserves d'Aura d'une unité.
Érudition	Activé par un lien de 4 parchemins. Rend l'obtention de parchemins de plus haut niveau sur les champs de bataille.
Énergie	Activé par un lien de 5 parchemins. Réduit les Réserves d'Aura nécessaires d'une unité pour les Coups persos.
Impulsion	Permet de bousculer les adversaires lorsque vous leur foncez dedans à pleine course.
Efficacité	Réduit le temps de charge pour les attaques de charge.
Forme	Simplifie la progression des combos.
Sacrifice	Réduit la Défense, mais augmente les dégâts infligés aux ennemis.
Peau de fer	Permet de parer les attaques passant les parades.
Agilité	Augmente temporairement votre vitesse d'attaque lorsque vous esquivez une attaque ennemie.
Rage	Augmente la puissance d'attaque quand la jauge de vie est basse.
Absorption	Convertit une partie des dégâts que vous infligez aux ennemis en points de vie pour vous.

⚠ Il y a bien d'autres compétences que celles citées ci-dessus.

⚠ Certaines compétences sont réservées à certains guerriers ou ne sont utilisables qu'en mode Rêve.

Visez le lien ultime !

Les parchemins peuvent contenir jusqu'à trois bonus de paramètres.
Si vous parvenez à combiner astucieusement les parchemins pour créer simultanément des liens de 2, 3, 4 et 5 parchemins, vous obtenez un lien ultime !
Ce lien est très difficile à obtenir et il vous donnera accès à des compétences encore plus puissantes !





Affrontez vos rivaux !

Jeu en ligne

Affrontez les meilleurs joueurs au monde avec le jeu en ligne !

Faire une partie en ligne

Commencer une partie en ligne

1. Sélectionnez un guerrier en mode Rêve et choisissez « En ligne » pour commencer à jouer.
2. Choisissez un mode entre Coopération ou Match d'équipe.
   Vous pouvez aussi utiliser Configuration en ligne pour désactiver la fonction de chat ou en régler les paramètres.
3. Sélectionnez la manière dont vous souhaitez trouver des joueurs.

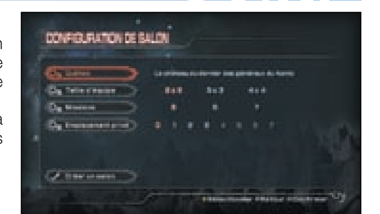
Hôte	Créer un salon et chercher des joueurs.
Recherche	Chercher une partie qui correspond à vos critères.
Match rapide	Rejoindre un match sans conditions.

⚠ Pour jouer en ligne vous devez avoir un compte PlayStation®Network.

Hôte

Créez un salon et cherchez des joueurs.
Vous pouvez choisir la quête, le type de match (pour les matchs en équipes, sélectionnez la taille des équipes et le nombre de missions), le niveau de difficulté (en Coopération) et l'accès privé.
Après avoir choisi les paramètres de votre salon, la partie commencera lorsqu'il y aura assez de joueurs connectés.

⚠ Utilisez les cases privées pour inviter des amis.



Coopération

Vous jouez avec un autre joueur afin d'accomplir les quêtes.
Le joueur qui crée le salon est le joueur 1 et celui qui le rejoint est le joueur 2.

⚠ La partie s'arrête si l'un des deux joueurs perd toute sa vie.

Match d'équipe

Les joueurs se répartissent en deux équipes et s'affrontent pour remporter des points en accomplissant un certain nombre de missions. De 4 à 8 joueurs peuvent participer (2 contre 2, 3 contre 3 ou 4 contre 4).



Alliez-vous à vos coéquipiers pour réussir les missions !

La mission s'achève quand l'objectif est atteint. Chaque joueur reçoit des points en fonction de sa performance.
Lorsque toutes les missions ont été achevées, tous les points sont additionnés et l'équipe avec le plus fort total l'emporte.
Les joueurs de l'équipe gagnante obtiennent des parchemins en récompense.

⚠ L'équipe perdante a droit à un lot de consolation.



Gagnez des parchemins en ligne !

Si vous jouez bien en Coopération ou en Match d'équipe, il est plus facile d'obtenir des parchemins de haut niveau que dans une partie normale. Si vous voulez que votre personnage progresse vite, le jeu en ligne est la solution !



Survivez au chaos de l'apocalypse !

Ne sous-estimez jamais la puissance d'un guerrier !

Même si vous avez l'impression d'être bloqué, il n'y a pas à s'inquiéter. Vous pouvez briser les murs, escalader, sauter ou ramper pour franchir les obstacles. Les endroits où vous pouvez faire ce genre d'action sont indiqués par un marqueur à l'écran, alors ne les ratez pas.



Chevauchez à travers les terres dévastées !

Vous contrôlez Koku-oh, le cheval de Raoh ou le bulldozer préféré de Ein avec le joystick gauche.
Avec Koku-oh, vous pouvez sauter en course en appuyant sur △ ou □. Pour le bulldozer, actionnez la lame avec △ ou □ pour défoncer les murs. Cependant, son rayon de braquage est assez large.

Débarrassez-vous de vos ennemis avec le persifflage !

Dans les missions où vous devez vaincre un grand nombre d'ennemis en un court laps de temps, la provocation est le secret. En appuyant sur L2 pour les provoquer, vos ennemis enragés vont se ruer vers le personnage et vous permettront d'évaluer la distance et le timing parfait pour utiliser un Coup perso qui portera devant vous.

*C'est le moyen le plus simple pour balayer un grand groupe d'ennemis en même temps.

